

# Regolamento 1° Torneo Biliardo

## Circolo Noi Oratorio don Bosco

### **SCOPO DEL GIOCO :**

Questa specialità viene giocata con 15 bilie numerate, dalla n°1 alla n°15 e una bilia bianca (battente). Un giocatore dovrà imbucare una delle due serie di bilie definite piene (dal n°2 al n°8) e rigate (dal n°9 al n°15) e per ultima la n°1 (bilia neutra). Bisogna imbucare la bilia n°8 e la n°15 esclusivamente nelle buche centrali.

Il torneo è ad eliminazione diretta, si passa il turno vincendo almeno 2 partite su tre.

I sorteggi verranno effettuati la prima serata del Torneo alle ore 20.00

### ART. 1-Collocazione delle bilie sul triangolo:

Viene usato il triangolo, dove la n°1 viene posta al vertice e poi lateralmente in modo alternato, le bilie piene e le rigate. La n°8 e la n°15 vanno messe, partendo dall'alto, al centro della quarta fila

### ART. 2-Posizione del triangolo:

La bilia al vertice (la n° 1) deve essere messa sul punto medio della linea di fondo. Tutte le altre bilie vanno situate dietro verso la sponda corta più vicina.

### ART. 3-Inizio incontro:

Prima di iniziare l'incontro i giocatori potranno provare il tavolo per 1 minuti massimo.

### ART. 4-Colpi sulla bilia battente (bianca) :

Un tiro regolamentare prevede che la bilia battente sia colpita solo ed esclusivamente con la punta della stecca, altrimenti sarà fallo.

### ART 5-Posizione per un tiro :

Non ci sono limitazioni nella posizione del corpo di un giocatore, sulla dinamica di un qualsiasi tiro durante la fase di gioco,( purché abbia almeno un piede che tocca terra) né distanze da rispettare.

### ART. 6-Turni di gioco :

Un giocatore che imbuca validamente una propria bilia continuerà a giocare anche se nella stessa fase dovessero entrare bilie non sue, (non ha importanza se prima o se dopo) Quando un giocatore non imbuca validamente una bilia, termina il suo turno di gioco che passa all'avversario.

### ART. 7-Aquisizione al diritto del tiro di apertura (spaccata) :

Viene usata questa procedura per determinare a chi aspetta il tiro di apertura nella prima partita. Alla seconda partita la spaccata aspetterà al 2° giocatore, poi di nuovo al 1° giocatore. Con la bilia in mano da dietro la linea di testa, un giocatore a destra e uno a sinistra rispetto al punto medio devono tirare,

contemporaneamente, ciascuno la propria bilia verso sponda corta di fondo e far ritornare la bilia verso la linea di testa. Il giocatore la cui bilia risulta più vicina alla sponda di testa conquista il diritto ad aprire la partita.

Un giocatore perde il diritto all'apertura se:

- La bilia va a finire nella metà del biliardo assegnata all'avversario.
- La bilia non tocca la sponda corta di fondo.
- La bilia finisce in buca.
- La bilia salta fuori dal tavolo.
- La bilia tocca la sponda lunga.
- La bilia tocca la sponda di testa.

Se entrambi i giocatori violano una di queste regole, o l'arbitro non è in grado di determinare quale tra le due bilie sia la più vicina alla sponda, il tiro verrà ripetuto.

#### ART. 8-Spaccata ( inizio partita ) :

Dopo aver collocato le bilie nella disposizione a triangolo, si pone la bilia battente sul punto medio della metà di testa. Nel tiro di apertura il gioco ha inizio quando la bilia battente viene colpita dalla punta della stecca. Affinché la spaccata sia considerata valida il giocatore deve colpire la n°1 con un tiro diretto e almeno tre bilie devono toccare la sponda,(esclusa la battente)oppure entri in buca una bilia. In caso contrario il diritto al tiro passa all'avversario che deve rispaccare. Dopo la spaccata, a meno che venga imbucata qualche bilia, il turno passa al 2° giocatore.

#### ART. 9-Assegnazione della serie :

- Se alla spaccata entrano in buca una o più bilie della stessa serie, la stessa viene assegnata al giocatore che ha eseguito il tiro.
- Se nella spaccata entrano bilie di serie diversa il giocatore battente ha diritto di scegliere la serie con cui giocare e le bilie dell'avversario rimangono valide.
- Se alla spaccata entrano solamente le bilie obbligate(8 e 15), queste non determineranno la serie, verranno riposizionate sul punto medio di fondo.
- Se alla spaccata il giocatore imbuca una bilia di serie e poi le bilie obbligate nella buca centrale, queste ultime sono considerate valide.
- Dal secondo tiro l'assegnazione della serie verrà determinata dalla prima bilia che entrerà in buca. Se nello stesso tiro entrano bilie di serie diversa , la prima determina la serie .

#### ART.10-Bilie obbligate ( n°8 e n°15 ):

Le bilie 8 e 15 sono la particolarità di questo gioco:

- Vanno imbucate obbligatoriamente nelle buche centrali
- Se la n°15 è stata imbucata nella buca centrale di destra, la n° 8 deve essere imbucata nella buca centrale di sinistra.
- Vengono considerate valide solo se imbucate dopo l'assegnazione della serie. Questa situazione può verificarsi nel medesimo tiro con la bilia obbligata che entra in buca centrale dopo che è entrata in buca la bilia che ha determinato la serie.

- Se un giocatore nello stesso tiro, imbucava validamente una propria bilia e anche una bilia obbligata, ma su una buca non valida, la bilia obbligata verrà riposizionata e il giocatore perderà il turno.

ART. 11-Bilia n°1:

- Solo nella fase di spaccata si deve colpire la n°1, dopodichè diventa neutra e il giocatore che la colpisce direttamente commette fallo.
- Se viene imbucata prima che almeno uno dei due giocatori abbia finito la propria serie, la partita verrà considerata persa.
- Quando un giocatore ha terminato la sua serie, deve dichiarare dal primo tiro e con la conferma dell'avversario, in quale buca intende realizzare la bilia n°1. Questo succede anche se l'avversario non ha ancora terminato la sua serie. Queste regole ovviamente vengono estese anche all'avversario quando terminerà la sua serie.
- Un giocatore che al suo turno su un tiro valido va ad imbucare la n°1, ultima bilia per l'avversario, perderà la partita.
- Il giocatore che imbucava l'ultima sua bilia di serie rimasta in gioco e con il medesimo tiro anche la n°1, dichiarando anticipatamente l'intenzione e la buca, vincerà la partita.
- Nel caso in cui un giocatore tirando alla bilia n°1, imbuchi nella medesima fase di gioco anche l'ultima bilia dell'avversario la vittoria aspetta al giocatore stesso che ha effettuato il tiro.

ART.12-Conclusione di un turno di tiro:

La fine di una giocata termina dopo che tutte le bilie si sono fermate. Se dopo questo tempo, una bilia che era in bilico su una buca, "cade", verrà rimessa in gioco nella stessa posizione in cui si trovava.

ART 13-Bilia battente riposizionata:

Nel caso in cui la battente debba essere riposizionata, viene posta nel punto medio della metà di testa. Se questo fosse occupato, la battente dovrà essere messa nel punto libero più vicino verso la sponda di testa, senza entrare in contatto con altre bilie.

ART 14-Bilie riposizionata:

In tutte le situazioni in cui una bilia di serie deve essere riposizionata, questa verrà collocata sul nel punto medio della metà di fondo. Se questo fosse occupato, si posizionerà la bilia nel punto più vicino allo stesso, (evitando di entrare in contatto con altre bilie) sempre sulla linea verticale verso la sponda di fondo. Se tutta la verticale fosse occupata, la bilia da riposizionare sarà posizionata sempre sulla stessa, verso il centro del biliardo. Questo anche nel caso della n°1, N°8 e n°15.

ART 15-Bilia in buca:

Una bilia è considerata imbucata se in seguito a un tiro regolamentare finisce in buca e vi rimane. Una bilia che rimbalza fuori da una buca e ritorna completamente fuori sul tavolo non va considerata valida e rimarrà nella nuova posizione assunta.

ART.16 Tempo di tiro:

Il tempo utile per effettuare un tiro, dal momento in cui si sono fermate tutte le bilie della giocata precedente, e non essendoci alcun impedimento da fattori esterni, è di 15 secondi. In caso contrario il tiro

passa all'avversario. Un giocatore può avere in una sola occasione per partita, la possibilità di prolungare il tempo di tiro (max. 60 secondi)

ART.17-Pausa durante un incontro :

Un giocatore può chiedere una sola volta durante un incontro e comunque al termine di una partita, una pausa di circa 1 minuto di cui potrà usufruire anche il suo avversario il quale a sua volta, al termine di un'altra partita, potrà chiedere una pausa.

ART.18-Rinuncia al tiro o tre "falli" consecutivi:

Un giocatore se per 3 volte consecutive, in una fase qualsiasi della partita , non prende bilia o rinuncia al tiro, avrà partita persa.

ART.19-Bilie fuori dal biliardo:

Se nell'esecuzione di un tiro valido, una o più bilie , vanno fuori del campo gioco (per fuori si intende anche la parte superiore e il montante della sponda, a meno che poi la bilia dovesse ritornare in campo), saranno considerate nulle, quindi riposizionate e il tiro passa all'avversario. Eventuali bilie dell'avversario imbucate saranno considerate valide, le proprie no.

ART.20-Bilie in contatto:

Se la battente è attaccata a una propria bilia, si potrà tirare in qualsiasi angolazione purchè non si commetta fallo (accompagnata o doppio colpo ).

ART.21-Bilie "Bruciate":

Le bilie verranno considerate "bruciate" e imbucate a mano nei seguenti casi:

- Dopo l'assegnazione della serie, se vengono colpite le biglie dell'avversario direttamente o di sponda dalla battente. Verrà considerata bruciata solo la prima toccata.
- Nel caso in cui vengano toccate le bilie dell'avversario con la stecca, con le mani, con parti del corpo, con l'abbigliamento, con accessori vari tipo il gessetto il rastrello ecc...

ART.22-Falli:

Quando si commette un fallo, il tiro passa all'avversario. Generalmente, tutte le bilie che andranno in buca, non saranno validate (ad eccezione di situazioni specifiche sotto riportate) quindi verranno riposizionate.

- ELENCO FALLI (\*\*) - Situazione in cui le eventuali bilie imbucate vengono riposizionate nel punto medio della metà di fondo, a meno che non si trattino di quelle dell'avversario.
  - Rinuncia al tiro
  - Non prendere bilia con la battente. In questo caso la battente va riposizionata nel punto medio della metà di testa.
  - Se un giocatore fa segni visibili di riferimento sul biliardo
  - Passare il tempo limite per un tiro
  - Bilia battente in buca (eventuali bilie imbucate di entrambe le serie vengono considerate valide)
  - Tiro accompagnato (la punta della stecca spinge la battente mantenendo il contatto) (\*\*)
  - Doppio colpo sulla battente (\*\*)

- Salto della battente (se in un tiro la battente, con un colpo sotto si solleva vistosamente dal piano del tavolo prima di entrare in contatto con un'altra bilia, o con una sponda) (\*\*)
- Toccare la battente e altre bilie durante la fase di tiro con parti della stecca, con parti del corpo, dell'abbigliamento, accessori vari tipo il gessetto, il rastrello ecc...
- Dopo un tiro valido, toccare le bilie con la stecca, con le mani, con parti del corpo, con l'abbigliamento, con accessori vari tipo il gessetto il rastrello ecc... In questo caso eventuali bilie dell'avversario andate in buca saranno considerate valide
- Tirare alla battente prima che la stessa e tutte le altre si siano fermate dalla giocata precedente (\*\*)
- Se nella esecuzione di un tiro valido, una o più bilie (che verranno riposizionate) saltano fuori dal biliardo.
- Se si colpisce direttamente la n°1 prima di terminare la propria serie.
- Non avere almeno un piede che tocca terra (\*\*)

#### ART.23- Combinazioni non previste:

Se si dovessero verificare delle situazioni non previste dal presente regolamento, il Direttore di gara dovrà, dopo eventuali consulti con terze persone, sentenziare la sua decisione in merito. Tale decisione non potrà più essere contestata dai giocatori.

#### ART. 24- Reclami e contestazioni:

Un giocatore può contestare e dire le sue ragioni all'arbitro, sempre in modo educato e rispettoso, nel momento stesso che succede il fatto. Terminato l'incontro, non si potrà più reclamare..

#### ART. 25-Comportamento dei giocatori:

Nello svolgimento di una partita, in particolare durante l'effettuazione di un tiro, all'avversario non è consentito:

- Sostare in zona di disturbo (porsi sulla traiettoria di tiro o rimanere vicino all'altro giocatore)
- Commentare, parlare, fare gesti, o procurare rumori considerati molesti.

Tali comportamenti sono passibili di ammonizione, alla seconda ci sarà l'espulsione.

Al termine dell'incontro, i giocatori che intendono discutere e commentare, devono spostarsi dal biliardo e dalla zona gara.

Un buon giocatore , anche nelle avversità, deve sempre tenere un comportamento sportivo.

#### ART.26- Orario di gioco:

Se un giocatore non si presenta entro 10 minuti dall'ora di inizio prevista verrà data la prima partita persa. Si aspetterà poi l'arrivo del giocatore per iniziare la partita successiva.

Nel caso in cui il giocatore non si presenti entro 30 minuti dall'orario di inizio previsto, il giocatore verrà eliminato e il suo avversario passerà il turno in maniera automatica.